





## DISENO DIGITAL

SNIES 110102 | 9 SEMESTRES | PRESENCIAL

# #GENS

Universidad Sergio Arboleda código SNIES 1728 · Resolución No.16377 del 29 de octubre de 1984 y 6423 del 05 de agosto de 2011 · Ministerio de Educación Nacional · Carácter Académico - en cumplimiento de la Resolución 12220 del 20 de junio de 201



### ASPECTOS CLAVES QUE DEBES SABER DEL PROGRAMA

\*\*\*\*\*\*\*\*

- Domina las herramientas más avanzadas del diseño digital y desarrolla proyectos que impacten en la industria tecnológica.
- Formación integral en diseño, tecnología y comunicación: Conviértete en un profesional versátil con el programa de Diseño Digital de La Sergio.
- Productos, Diseño UX e Interfaces Digitales o en Diseño y Producción de Videojuegos.



### HARÁS DEL MUNDO, TU SALÓN DE CLASES

- Participa en la Semana Académica Internacional en la Universidad de Salamanca, en España, e impulsa tu perfil creativo.
- Además, accede a oportunidades de intercambio en 17 universidades aliadas ubicadas en 8 países, donde podrás fortalecer tu visión del diseño desde una perspectiva global y contemporánea.
- Politécnica de Valencia (España);
  cursa el último año de tu carrera,
  realiza prácticas profesionales y
  obtén el título de Pregrado + un
  Máster con 8 opciones de
  especializaciones disponibles.

#### 

### PLAN DE ESTUDIOS

### SEMESTRE 1

- Taller Diseño Conceptual I
- Introducción al Diseño
- Técnicas de Expresión Análoga
- Lógica para el Mundo Digital
- Nuevas Fuentes de Información
- Lecturas y Escrituras Académicas I

### **SEMESTRE 3**

- Taller Diseño Conceptual III
- El Signo y el Objeto: Semiótica
- Taller Geometría para el Diseño
- Taller Lenguajes de Programación
- Metodología de la Investigación
- Cultura Religiosa

### **SEMESTRE 5**

- Taller Diseño e Investigación I
- Fotografía Digital
- Gestión de Proyectos de Diseño

### **SEMESTRE 7**

- Taller Diseño e Investigación III
- Lenguaje Audiovisual

### **SEMESTRE 9**

- Proyecto de grado II
- Práctica empresarial
- Electiva Humanidades II
- Electiva

# TOTAL: 156 CRÉDITOS

### **SEMESTRE 2**

- Taller Diseño Conceptual II
- Historia del Objeto Tecnológico
- Taller de Ilustración
- Taller de Algoritmia y Scripting
- **E-business**
- Lecturas y Escrituras Académicas II

### **SEMESTRE 4**

- Taller Diseño Conceptual IV
- Diseño e Interfaz
- Taller Gráfica Digital
- Probabilidad
- Formulación de proyectos de
- Emprendimiento

  Cátedra Rodrigo Noguera Laborde

### **SEMESTRE 6**

- Taller Diseño e Investigación II
- Narrativa Digital
- Protección de Creaciones Intelectuales

### **SEMESTRE 8**

- Proyecto de Grado I
- Electiva
- Electiva
- Electiva Humanidades I

### **ENFÁSIS EN DISEÑO DE OBJETOS**

- Modelado Digital I V
- Modelado Digital II VI
- Prototipos Digitales VII
- Fabrica Digital FabLab VIII
- Física para el Diseño V
- Ciencias de los Materiales VI
- Procesos de Manufactura VII
- Manufactura Asistida por Computador VIII
- Morfología y Producto V
- Ergonomía para el Diseño VI
- Diseño Sostenible VII

### ENFÁSIS EN DISEÑO DE CONTENIDOS DIGITALES

- Taller de Semiótica Digital V
- Taller de Materialidad Digital VI
- Taller Diseño Interactivo VII
- Mashup y Estética Digital VIII
- Diseño de Interfaces para la Web V
- Diseño de Interfaces para la Cultura Móvil – VI
- Diseño de Sistemas de Información VII
- Diseño de Interfaces para Realidades Expandidas – VIII
- Cultura Digital V
- Industrias Mediáticas VI
- Gestión Editorial en Entornos Digitales

# ENFÁSIS EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

- Arte Conceptual V
- Programación de Videojuegos 2D VI
  - Programación de Videojuegos 3D I VII
- Programación de Videojuegos 3D II VIII
- Modelado 3D V
- Textura y Escultura Digital VI
- Rigging y Animación de Personajes VII
- Composición y Montaje VIII
- Diseño de Videojuegos I V
- Diseño de Videojuegos II VI
- Diseño de Videojuegos III VII

# ¿QUÉ NECESITAS PARA ESTUDIAR BECADO?

Todos los **estudiantes nuevos** obtienen un **25% de descuento en primer semestre.** 

- Descuento por Puntaje de Pruebas Saber 11 (se mantiene con promedio superior a 4,0 durante toda la carrera):
- Puntaje de 300 a 319 puntos: 30% de descuento
- Puntaje de 320 a 349 puntos: 40% de descuento
- Puntaje de 350 a 369 puntos: 50% de descuento
- Puntaje de 370 a 389 puntos:60% de descuento
- Puntaje de 390 a 409 puntos: 70% de descuento
- Puntaje de 410 en adelante:75% de descuento

- Beca de Excelencia "Beatriz Gracia Aldana": 100% de descuento para el puntaje más alto en Saber 11 durante toda la carrera.
- Convenio con Colegios y Empresas: Pregunta si tenemos convenio con tu colegio.
- Otras Opciones de Apoyo
  Financiero: Pregunta por nuestras
  opciones de apoyo financiero.



Clic aquí



- Diligencia el formulario de inscripción: Clic aquí para ingresar.
- Realizar el pago de inscripción.
  La inscripción tiene un valor
  de \$84.300 COP que no son
  reembolsables.
  - Puedes realizar el pago en línea (clic aquí) o, si lo prefieres, descargar e imprimir el recibo para efectuarlo en una oficina de Bancolombia.

Tras realizar el pago, deberás comunicarte con la Oficina de Admisiones y esperar la confirmación de fecha y hora de la entrevista.

Además, debes compartirnos los siguientes documentos, antes de realizar la entrevista de admisión:

- Resultados de la prueba SABER 11
- Fotocopia del documento de identificación
- Fotocopia del carné o certificado de EPS
- Acta de grado o constancia de último grado cursado
- Fotocopia del diploma de bachiller
- Recibo o comprobante de pago de la inscripción
- Firma en formulario de inscripción
- Firma en formato de autorizaciones y compromisos.

Recepción de recibo de matrícula. Debes esperar la respuesta de la Oficina de Admisiones, la cual será enviada en un plazo de 3 a 4 días hábiles.

Si eres admitido, recibirás el recibo de matrícula por correo electrónico.

Realiza el pago de tu matrícula dentro de las fechas indicadas en el recibo.

#### Oficina de Admisiones

- adm.barranquilla@usa.edu.co
- **U** 314 4189951 PBX: 386 0096. Ext. 5085
- Ora 46, KM 5 Vía al Mar.

