



Reglamento Rocket League TORNEO PRESENCIAL

Términos y Condiciones Torneo Individual

Nombre de la Actividad: Gamer School Fest

Organizado por: Universidad Sergio Arboleda

Producido por: Torneos Golem

UNIVERSIDAD SERGIO ARBOLEDA

GAMER SCHOOL LA SERGIO FEST

CON EL APOYO DE: THERMALTAKE

6MAY2023

INSCRIBETE AQUI >>>

@TorneosGolem



e-mail: golemcreative.co@gmail.com

info: [+57] 321 454 4648 // 319 773 6663



Introducción

Este manual oficial se aplica a TODOS los equipos, jugadores, entrenadores y representantes de equipo que participen en cualquier evento realizado por Torneos Golem, aliados y/o comunidades relacionadas con este evento.

NOTA: Partes de los materiales utilizados son marcas registradas y/o trabajos con derechos de autor de **Epic Games, Inc.** Todos los derechos reservados por **Epic**. Este material no es oficial y no está avalado por Epic.

Definiciones, acrónimos y abreviaturas

- Equipo: Agrupación de uno (1) o más jugadores que deben participar conjuntamente en el evento bajo un mismo nombre.
- Jugador: Participante de un equipo.
- Entrenador: Persona que acompaña al equipo para apoyar técnicamente a los jugadores.
- Partida: Inicio de un juego exitoso.
- Ronda: Cantidad de partidas a jugar.

1. Elegibilidad de jugadores

Un “Jugador” es cualquier persona registrada durante o para el evento, en un equipo o de forma individual según sea el caso. Los jugadores deben cumplir los siguientes requisitos para poder participar en el evento. Los jugadores que no cumplan los requisitos NO podrán hacer parte del evento y serán removidos de sus respectivos equipos o descalificados hasta que los cumplan o hagan los ajustes necesarios.



La Agencia y los Organizadores se reservan el derecho de solicitar información al Jugador cuando su elegibilidad sea cuestionada. Los Jugadores y Equipos se comprometerán en cooperar con los requisitos razonables para verificar la elegibilidad de estos.

1.1. Edad

El evento es abierto para estudiantes de los grados noveno, decimo, once u doce o estudiantes que hayan terminado su colegio pero que no estén estudiando un programa profesional en otra universidad a nivel Bogotá y alrededores. Dichos estudiantes mediante el formulario de inscripción, deberán seleccionar que su participación en el torneo es autorizada por sus padres o acudientes.

@TorneosGolem



e-mail: golemcreative.co@gmail.com

info: **[+57] 321 454 4648 // 319 773 6663**

1.2. Cuentas de juego

Cada jugador podrá vincular su cuenta al torneo para jugar desde ella o hacerlo mediante una seleccionada por el staff.

Debe tener en cuenta la plataforma en la que el torneo se realizará y no configurar las partidas de manera arbitraria o diferente a la configuración entregada por la organización, staff o figuras de autoridad del torneo



UNIVERSIDAD SERGIO ARBOLEDA

GAMER SCHOOL FEST
Presented by LA SERGIO FEST

6MAY2023

FORTNITE | ROCKET LEAGUE | FALL GUYS

Participa, en el primer concurso Gamer de colegios y podrás ganar una consola, accesorios y descuentos para tu carrera en la **Universidad Sergio Arboleda.**

DASHER

TSPORTS By Thermaltake

PARTICIPA CON TUS PERIFERICOS PROPIOS
APLICAN TYC*

INSCRIBETE AQUI >>>

9:00 a.m. a 4:00 p.m.
Universidad Sergio Arboleda
Calle 74 No. 14 - 14

*Este no es un evento organizado, ni respaldado por EPIC GAMES.

EVENTO PRODUCIDO POR: **TORNEOS GOLEM**

CON EL APOYO DE: **TT thermaltake**

2. Restricciones del Equipo y/o Jugador

2.1. Nombres de Equipo y/o Jugador

Los nombres de los jugadores y del equipo no deben contener:

- Lenguaje obsceno, vulgar, hiriente, racista, excluyente, insultante o similar.

@TorneosGolem



e-mail: golemcreative.co@gmail.com

info: [+57] 321 454 4648 // 319 773 6663



- No podrán usar nombres de corporaciones, productos, patrocinadores o cualquier marca registrada que no cuenten con el consentimiento de uso.
- Cualquier nombre que pueda causar confusión durante el desarrollo de la competencia.
- Los cambios de nombre durante el torneo no se podrán realizar sin debida autorización, con el fin de evitar confusiones o retrasos en las partidas, de hacerlo esto se tomará como conducta antirreglamentaria y será motivo de descalificación del evento. Sin excepción.



2.2. Patrocinadores

Tanto los jugadores como equipos pueden poseer algún patrocinio. Los Organizadores se reservan el derecho de restringir la relación de algún patrocinador en el evento. Los Jugadores o Equipos que no cooperen pueden sufrir penalizaciones o descalificaciones por conducta anti reglamentaria.

Las categorías de patrocinadores que están estrictamente prohibidas son:

- Marcas de Alcohol, tabaco o armas de fuego.
- Negocios relacionados con drogas.
- Sitios de apuestas ilegales que promuevan servicios gratuitos o de pago.
- Productos o servicios para adultos.
- Productos de débito.
- Empresas de servicios de videojuegos que no hagan parte de los Organizadores (Nintendo, PlayStation, PC, Xbox, entre otros o que se usen sin autorización de las marcas relacionadas).
- Farmacias en línea.
- Contenido religioso.
- Campañas políticas.
- Contenido adulto fuerte como: Lenguaje ofensivo, desnudo, imágenes sexuales o racismo.
- Contenido que impulse al odio, maltrato animal o similares.
- Contenido difamatorio.
- Cualquier tipo de discurso de odio o discriminación.
- Cualquier actividad ilegal.

Este listado no limita totalmente las restricciones que puedan molestar a los participantes, espectadores y organizadores. Los Organizadores se reservan el derecho de admisión, permanencia y/o participación de los, las, él o la participante que incumpla con estas políticas.

@TorneosGolem



e-mail: golemcreative.co@gmail.com

info: [+57] 321 454 4648 // 319 773 6663



3. Código de conducta

Se espera que TOD@S los participantes tengan una conducta positiva para el desarrollo de la competencia, esto incluye a l@s jugadores, los equipos, los Organizadores, la prensa, patrocinadores, asistentes y cualquier otro participante.

Las conductas tóxicas, despectivas, hirientes, negativas o similares y/o de spam en los chats o medios de comunicación del torneo serán tomadas como conducta antirreglamentaria y serán motivo de descalificación.

3.1. Trampas y Jugabilidad

Ninguna forma de hacer trampa será tolerada. Esto incluye modificación del software, modificación ilegal del hardware, arreglo de resultados de partidas o rondas entre los equipos, hacking, suplantación de jugador, stream sniping o cualquier otro comportamiento que se determine por los organizadores que de una ventaja ilegal a un jugador o equipo y se genere una competencia injusta.

Si un jugador se inscribe más de una vez, y utiliza dos perfiles diferentes a lo largo del torneo, será inmediatamente descalificado él y todo su equipo, perderá el cupo, la participación en el torneo y será prohibida su participación en los demás torneos organizados por Torneos Golem, aliados y/o comunidades relacionadas con este evento.

3.2. Drogas y Alcohol

El uso de drogas o alcohol durante el evento será considerado como un mal comportamiento. Los Jugadores que aparenten estar bajo los efectos de drogas o alcohol serán removidos de la competencia. Ninguna sustancia ilegal será tolerada.

3.3. Deportividad

Los jugadores no deberán usar ningún gesto, lenguaje o comentario ofensivo durante las actividades de la competencia.

Esto incluye:

- Discurso de odio o comportamiento discriminatorio.
- Comportamiento violento o agresión física.
- Palabras, frases o gestos racistas o sexistas.
- Cualquier palabra o frase que suene o se asemeje a los términos anteriores.
- Cualquier otro tipo de conducta que se considere inapropiada por los Organizadores.
- No se permite cambio de grupo sin previa autorización



- Conllevará a la expulsión del torneo:
 - a. Reporte falso de marcador.
 - b. Sabotaje.
 - c. Jugadores que no cumplieron los requisitos para participar. (Ejemplo: No haber llenado todos sus datos, no usar nombres adecuados, inasistencia a partidas, etc.)
 - d. Uso de hacks o ventajas en el juego. (Macros)

Todos los derechos y modalidades de competencia son desarrollados por challenge y sus aliados. Visita <https://challenge.com/es> para más información.

Configuración:

1. Rocket League 1VS1 PC: (Se jugará todo el torneo en Partidas Personalizadas)

info:
GOLEMCREATIVE.CO@GMAIL.COM

Parte de los materiales utilizados son marcas registradas y/o trabajos con derechos de autor de Epic Games, Inc. Todos los derechos reservados por Epic. Este material no es oficial y no está avalado por Epic.

@TorneosGolem



e-mail: golemcreative.co@gmail.com

info: [+57] 321 454 4648 // 319 773 6663



2. Rocket League 1VS1 PC:



3. Rocket League 1VS1 PC: (Partido Local, Primera Ronda: Se define la sala por criterio del entrenador)



@TorneosGolem



e-mail: golemcreative.co@gmail.com

info: [+57] 321 454 4648 // 319 773 6663

4. **Rocket League 1VS1 PC:** (Se jugará según decisión de la organización en modo Roneo Relámpago de un único partido o ida y vuelta, la organización se reserva el derecho a elegir el modo del desarrollo del evento.)



Periféricos, controles o mandos:

Los jugadores que posean sus propios periféricos pueden utilizarlos siempre y cuando cumplan las siguientes normas:

- No contener hardware con modificaciones.
- Deben traer sus propios cables de conexión y adaptadores.
- No deben contener botones o acciones Macro.
- No deben contener el uso de Rapid-Fire.
- Entorpecer la fluidez de la competencia.
- Cualquier otro tipo de ventaja competitiva que le permita al jugador realizar varias acciones en el juego con solo oprimir una tecla o botón y/o que se considere injusta.
- Los jugadores contarán con un máximo de 5 minutos para configurar sus periféricos y opciones de juego, después de esos 5 minutos empezará el lapso de pérdida por inasistencia.
- El jugador deberá traer sus mandos cargados, si el mando presenta fallas, incompatibilidad o cualquier situación que retrase el evento, este deberá jugar con un mando de la organización para no interrumpir la continuidad y desarrollo del torneo.

3.4. Inasistencias

Los Equipos tienen un lapso de 5 minutos mínimo para configurar sus periféricos, mandos y acomodarse en la estación de juego (Puede extenderse según criterio de los Organizadores).

@TorneosGolem



e-mail: golemcreative.co@gmail.com

info: [+57] 321 454 4648 // 319 773 6663

Los Organizadores se reservan el derecho de acortar o minimizar el lapso de inasistencia en consideración a los factores externos que puedan alterar el desarrollo fluido de la competencia.

3.5. Desconexiones

En dado caso de que se genere un problema de desconexión del juego, se verán las repeticiones de partida para verificar que no fue una desconexión intencional del jugador en casos on line o presenciales cuando se jueguen en diferentes equipos/consolas. Si el jugador se desconectó intencionalmente, será sancionado y retirado de la competencia.

Según la desconexión, los organizadores decidirán cómo se resolverá la situación según criterio técnico y autónomo de la organización.

4. Aparición en medios

4.1. Transmisión de partidas.

Los Organizadores se reservan el derecho de transmitir cualquier partida y la que consideren pertinente durante la competencia.

En el caso de que algún equipo o jugador se niegue a la transmisión de su partida, conllevará a una penalización como conducta antirreglamentaria y podrá ser descalificad@ del torneo.

4.2. Aparición en medios

Durante la competencia, puede que los Equipos sean escogidos para sesión de fotos, entrevistas y/o streams.

En algunos casos, los Equipos deben nominar al menos a un Jugador que esté dispuesto a brindar entrevistas antes, durante y después de las partidas de la competencia. El Jugador nominado no debe negarse a cualquier entrevista con el fin de generar contenido adecuado para el evento.

Se realizarán fotos durante el desarrollo del evento, tanto al equipo organizador, sitio donde se realiza el evento, equipos compitiendo y espectadores al tanto de las partidas.

Los Equipos que finalicen de tercero, segundo y primer lugar deberán tomarse una foto para ser compartida en medios y re postearla en sus redes sociales como compromiso en la participación del evento.



@TorneosGolem



e-mail: golemcreative.co@gmail.com

info: [+57] 321 454 4648 // 319 773 6663



5. Medidas ante la violación de reglas.

Los Organizadores pueden tomar las siguientes medidas disciplinarias según la gravedad de la infracción:

- Remover Equipos o Jugadores de manera instantánea.
- Suspender Equipos o Jugadores de las competencias.
- Realizar llamados de atención de conducta indicando la consecuencia de insistir en ella.

6. Reservación de derechos.

Los Organizadores se reservan el derecho de cancelar, suspender o modificar la competencia o alguna parte de ella, si hay algún fraude, fallas técnicas, errores humanos o cualquier otro factor que impacte sobre la integridad de los jugadores o el funcionamiento adecuado de la Competencia.

12. INFORMACIÓN PERSONAL Y HABEAS DATA

Autorizo de manera voluntaria, previa, explícita, informada e inequívoca, que mis datos personales sean recolectados y tratados de conformidad con la Política de Tratamiento de la Información de Golem Creative y/o aliados comerciales.

La autorización suministrada en el presente formulario faculta a Torneos Golem, aliados y/o comunidades relacionadas con este evento para que dé a sus datos aquí recopilados el tratamiento señalado en las Políticas, incluyendo entre otros, el envío de comunicaciones, correspondencia, correos electrónicos o contacto telefónico. El titular de los datos podrá, en cualquier momento, solicitar que la información sea modificada, actualizada o suprimida de las bases de datos de Torneos Golem, aliados y/o comunidades relacionadas con este evento. al correo electrónico golemcreative.co@gmail.com.

Al inscribirse al torneo, manifiesta y autoriza, de manera libre, previa y voluntaria en los términos de la Ley 1581 de 2012 a Torneos Golem, aliados y/o comunidades relacionadas con este evento, a dar el tratamiento de los datos suministrados por usted a través de este formulario, para que en desarrollo de sus funciones propias como organización de logística de competencias de e-sports, pueda recolectar, recaudar, almacenar, usar, circular, suprimir, procesar, intercambiar, compilar, dar tratamiento y/o transferir a terceros y disponer de los datos de acuerdo con el Manual de Política de Tratamiento de Datos Personales de Torneos Golem, aliados y/o comunidades relacionadas con este evento.

12.1. Aviso de Privacidad

Torneos Golem con domicilio en la ciudad de Bogotá, le informa que, en virtud de la política de tratamiento de datos personales como organizadores de eventos y agencia BTL, nos esforzamos para que los procedimientos a través de los cuales hacemos uso de su información personal sean seguros y confidenciales, impidiendo el acceso indeseado por parte de terceras personas a los mismos.

@TorneosGolem



e-mail: golemcreative.co@gmail.com

info: [+57] 321 454 4648 // 319 773 6663

13. PREMIACIÓN

Al finalizar el torneo y resultar los tres primeros lugares, el mismo día de finalización del torneo, se realizará la entrega de los premios del **TORNEO PRESENCIAL GAMER SCHOOL FEST** que se realizará en La Universidad Sergio Arboleda, el sábado 6 de mayo de 2023.

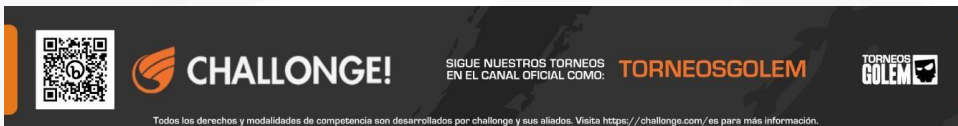
Primer Puesto: Una beca del 50% del semestre, durante toda la carrera, para cualquier programa de pregrado ofertado por la universidad Sergio Arboleda. Para mantener la beca es necesario cumplir con un promedio acumulado de 3.8, cumplir 32 horas semestrales de servicio social, no tener procesos disciplinarios. Esta beca es personal e intransferible. Aplican condiciones y restricciones.

Segundo puesto: Consola XBOX Microsoft series SN/P.

Tercer puesto: Audífonos Dragón Pandora Gamer

No se harán envíos de premiación a ciudades u otros países.

Si, por cualquier motivo, la actividad **"TORNEO Presencial" "Gamer School Fest"** no se puede llevar a cabo como se ha planeado por cualquier causa, que, según la opinión exclusiva de Torneos Golem, aliados y/o comunidades relacionadas con este evento, podría afectar o perjudicar a la administración, el funcionamiento, la seguridad, la transparencia, la integridad o imagen de la Compañía por la realización de la Actividad, Torneos Golem, aliados y/o comunidades relacionadas con este evento se reserva el derecho, a su entera discreción, de cancelar, finalizar, modificar o suspender la actividad consistente con el propósito de estos Términos y Condiciones..



El Organizador no podrá ser considerado responsable por ningún daño o perjuicio ocasionado o que pudiera ocasionarse a Los Participantes y/o El Ganador y/o a cualquier tercero directa o indirectamente por la realización de Este Torneo, en sus personas y/o bienes, debido a o con ocasión de la utilización del Premio que en esta Actividad se ofrece. La responsabilidad del Organizador finalizará al poner a disposición del Ganador los Premios. Por el hecho de participar en esta Actividad o aceptar cualquier Premio que puedan ganar, Los Participantes aceptan eximir al Organizador, sus empresas matrices, filiales y subsidiarias, unidades y divisiones y agencias de publicidad y proveedores del Premio, a sus respectivos funcionarios, directores, agentes, representantes y empleados, y a los sucesores, representantes y cesionarios respectivos de estas empresas e individuos (colectivamente las "Partes Eximidas") de cualquier procedimiento judicial o extrajudicial, reclamo, perjuicio, pérdida o daño que pueda producirse, directa o indirectamente, por participar en esta Actividad o aceptar o usar el Premio. Así mismo, El Organizador, sus agentes, empleados, compañías afiliadas, no serán responsables por cualquier daño o inconveniente sufridos por alguna(s) persona(s) como resultado de su participación en La Actividad o por el Premio que

@TorneosGolem



e-mail: golemcreative.co@gmail.com

info: [+57] 321 454 4648 // 319 773 6663



reciba. El Organizador no será responsable de ningún daño o pérdida ocasionada a Los Participantes de esta Actividad, o a terceros, en sus personas y/o bienes.

PREMIACIÓN: La premiación publicada en, redes sociales y medios oficiales de comunicación del torneo será entregada directamente por **La Universidad Sergio Arboleda** al finalizar el evento presencial o según sea el acuerdo/anuncio de las directivas del evento. En caso de actividades online con un plazo hasta de 60 días, para su gestión y envío, **Torneos Golem**, aliados y/o comunidades relacionadas con este evento se reservan las condiciones y gastos de envío para los premios online y no se hacen responsables por demoras, incumplimientos o cualquier otro tema relacionado con la entrega de premiación divulgada por la organización del evento.

NOTA IMPORTANTE: **Torneos Golem** es una agencia prestadora de servicios, producción, ejecución, logística, staff y estrategias comerciales para eventos, por lo cual nuestra responsabilidad para este evento está en el desarrollo competitivo y/o recreativo de la actividad en la fecha estipulada y con el cumplimiento de este reglamento, esto no incluye premiación o incentivos ofrecidos para participación dentro o fuera del evento.

CÓMO CONTACTARNOS

Si usted tiene alguna inquietud, comentario, solicitud o pregunta relacionada con estas condiciones y restricciones o las prácticas de información de este sitio, o si usted deseara borrar comunicaciones futuras, por favor contáctenos a través de:

Contáctenos:

Universidad Sergio Arboleda

Bogotá – Colombia

Correos electrónicos: encontacto@usa.edu.co – promoción@usa.edu.co

Teléfono: (+57) 601 325 7500 Exts. : 2307 – 2432 – 2426 – 2276 - 2355

Lunes a viernes de 7:00 a.m. a 7:00 p.m

Golem Creative

Bogotá - Colombia

Correo electrónico: golemcreative.co@gmail.com

Teléfono: (+57) 601 2300 700 en Bogotá.

Whatsapp: (+57) 321 454 4648

Lunes a viernes de 7:00 a.m. a 5:00 p.m.

@TorneosGolem



e-mail: golemcreative.co@gmail.com

info: [+57] 321 454 4648 // 319 773 6663